



FINAL FANTASY  
VIII

LACRIMOSA  
OF DANA

イースエイト ラクリモサ・オブ・ダーナ

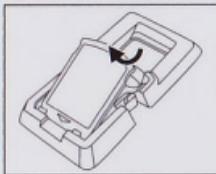
解説書

## ■ 使用上のご注意

- このソフトウェアはPlayStation®Vita専用です。他の機器で使うと、機器やPlayStation®Vitaカードが故障する原因となることがあります。
- 小さいお子様の手の届くところに置かないようにしてください。誤って飲み込む恐れがあります。
- 端子部には手や金属で触れないでください。
- 強い衝撃を与えたる、曲げたり、落したり、水にぬらしたりしないでください。
- 分解したり、改造したりしないでください。
- 以下のような場所でのご使用や保管はしないでください。
  - 炎天下や夏場の窓を閉め切った車の中/直射日光のあたる場所/熱器具の近く
  - 湿気の多い場所や腐食性のある場所
- ご使用の際は、正しい挿入方向をご確認ください。
- お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては保証いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- 次の場合、PlayStation®Vitaカードに記録したデータが消失/破損されることがあります。
  - 読み込み中、書き込み中にPlayStation®Vitaカードを取り出したり、PlayStation®Vitaの電源を切った場合
  - 静電気や電気的ノイズの影響を受ける場所で使用した場合
- いかなる場合でも、データの復旧/修復はできません。データの消失/破損について、弊社は一切その責任を負いかねます。

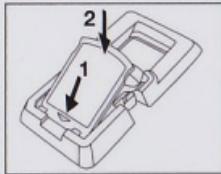
## ■ PlayStation®Vitaカードの取り出し/収納方法

PlayStation®Vitaカードを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように充分注意してください。



### 取り出し

取り出し口上部から指で取り出してください。



### 収納方法

カードの下方向を図のようにセットし、カチッと音がするまで上部を押し込んでください。

## ■ メモリーカードについて

メモリーカード(別売り)が必須なソフトウェアは、メモリーカードがPlayStation®Vita本体に挿入されていない状態では起動できません。本体の電源を切って、メモリーカードを挿入してからご使用ください。また、お客様の記録したデータは必ずバックアップすることをおすすめします。

## ■ PlayStation®Vitaのアップデートについて

このカードには、ゲームを起動するのに必要なPlayStation®Vitaシステムソフトウェアのアップデーターが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されましたら、画面の指示に従ってアップデートを行ってください。

YS VIII

Lacrimosa  
of DANA

イースエイト ラクリモサ・オブ・ダーナ

## ごあいさつ

このたびは、PlayStation®Vita専用ソフト「イースVIII -Lacrimosa of DANA-」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、本解説書より詳細な操作説明を、LiveArea™の「? (ヘルプアイコン)」からご覧ください。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

# PROLOGUE

君はアドル・クリスティンを知っているか？

稀代の冒険家、アドル・クリスティン。  
彼は生涯をかけて幾多の冒険に挑み、  
百余冊にも及ぶ“冒険日誌”を残した。

この物語は、  
その“冒険日誌”のうちの一冊、  
『ゲーテ海案内記』に記された  
冒険のひとつである。

## 《セイレン島》

グリーク南方に広がる多島海、  
ゲーテ海に浮かぶその島の海域では、  
航行する船が謎の沈没を遂げるという  
噂があった。

サンドリアからエレシア大陸へと渡る  
旅客船《ロンバルディア号》に  
雇われ水夫として乗り込んだアドルだったが、  
突然襲ってきた謎の巨大海洋生物によって、  
他の乗員乗客らとともに  
船の沈没に巻き込まれてしまう。

目を覚ますと、  
そこは輝くような白い砂浜の広がる海岸。  
沖に目をやったアドルは直観した。

そう、この場所こそ

“永遠に呪われた島”——  
《セイレン島》であると……。



# WORLD of YS VIII







## ADOL CHRISTIN

冒險家  
アドル・クリスティン 21歳

燃えるような赤毛と、少年のように澄んだ黒い瞳をもつ青年。16歳で故郷エウロペ地方の名も無き山村を飛び出し、古代王国《イース》、秘境《セルセタの樹海》など幾多の冒険に挑み、若くして「冒險家」として名が知られつつある。サンドリアからグリーク地方へ渡るため、旅客船《ロンバルディア号》に乗り込むも、船が事故に遭って海に投げ出され、セイレン島に漂着する。



## 謎の少女 ダーナ

アドルの夢の中に登場する神秘的な  
蒼髪の少女。可憐な見た目とは裏腹に、  
想像力豊かで大胆な行動に出る事も  
多く、よく周囲を驚かせる。エレシア大陸には  
見られない、高度に発達した文明世界に暮ら  
しているらしく、アドルは夢を通じて少女の  
生き様を追体験するようになるのだが……。

# CHARACTER



LAXIA  
VON ROSWELL

## ラクシヤ 19歳

ガルマン貴族ロズウェル家の令嬢。貴族としての礼節を心がけるも、気位の高さや頑固な性格が災いして空回ることも。雑多な身分や職業の者たちが集う漂流村の環境に戸惑いつつも、古代生物や動植物に関する知識を活かし、アドルたちと行動を共にする。

「冒険家」ですって…？  
そんなふざけた肩書き、  
断じて認めるわけには  
いきません！



## サハド 41歳

豪快闊達で陽気なグリーク地方の漁師。がさつであけっぴろげな言動で、度々ラクシヤを呆れさせるも、どこか憎めない人柄。海の男ならではの豊富な知識と哲学を持つ。伝説の《セイレン島》を脱出し、家族の待つ故郷に帰るため、アドルたちと協力する。



## RICOTTA

12歳

アドルたちが漂着する前から《セイレン島》に暮らす少女。天真爛漫で、島の地理や古代種の習性にも詳しい。島に漂着する様々な書物から知識を得ているが、かなり偏っており、時折妙な言葉使いになる。島の探索に出た「父上」の帰りを待っているそうだが……



ボロい建物、おつきい木。  
アドル、オマエの好きなもの  
いっぱい！

オレは何でも運ぶ。  
— 例え、それが死骸や  
ご禁制のものであってもな。

## HUMMEL

24歳

島で一人潜伏を続ける謎多き“運び屋”。一度請け負った依頼は完璧にこなさなければ気が済まない。依頼の品を預かったまま漂流する羽目になったようだが、その内容については頑として口を閉ざす。“銃”という最新鋭の武器で戦う。



# CHARACTER



## ドギ 26歳

アドルの相棒を務める力自慢の風来坊。4年前、古代王国イースを巡る冒険で危機に陥ったアドルを助けて以来、世界各地をともに旅してきた。次なる冒険を求め、アドルと共にロンバルディア号に乗船。漂着した《セイレン島》では、漂流村の建設と防衛を担当していく。

DOGI



## バルバロス船長 46歳

豊かな赤ヒゲが目を引くロンバルディア号の船長。大柄で豪胆に思える風貌だが、丁寧な物腰で乗客にも常に誠実な態度を取る。船員のみならず乗客からも頼られ、《セイレン島》では個性派揃いの漂流者たちをまとめるリーダーとしてその力を発揮していくことになる。

CPT.  
BARRABROSS



## リトル・パロ

バルバロス船長が《セイレン島》で見つけた気まぐれな性格のオウム。言葉を教えると片言ながらも即習得する能力を活かし、島の探索を行なうアドル班と漂流村との伝令役になる。漂流者たちの言葉遣いが原因で、妙な語彙を増やしてしまうことも……。

LITTLE PARO



## KATRIN カトリーン 29歳

凛とした鋭い眼光の女性鍛冶職人。ロムン帝国で名工と謳われる祖父をもち、幼少から鍛冶職人の道を志す。確かな技術で、漂流村では設備や資源が限られる中、アドルたちのために武具鍊成を一手に引き受ける。

KATRIN

## AARON エアラン 36歳

軍人気質で強面のロムン帝国軍憲兵団員。本国で手配されている、ある凶悪事件の犯人を追ってロンバルディア号に乗船していたが、海難事故に巻き込まれ、セイレン島に漂着した。大柄な体格に似合はず手先が器用で、道具作りや施設の建設に力を貸していく。



## KILGØRD キルゴール 32歳

礼儀正しく温厚な開業医。不測の事態でも動じず冷静な判断力を持つ。怪我をしたカーラン卿の手当をしつつ、漂着した島内を彷徨っていた。漂流村では医学の知識を活かして診療所を開設。アドルたちのために薬の調合もしてくれる、頼もしい存在。

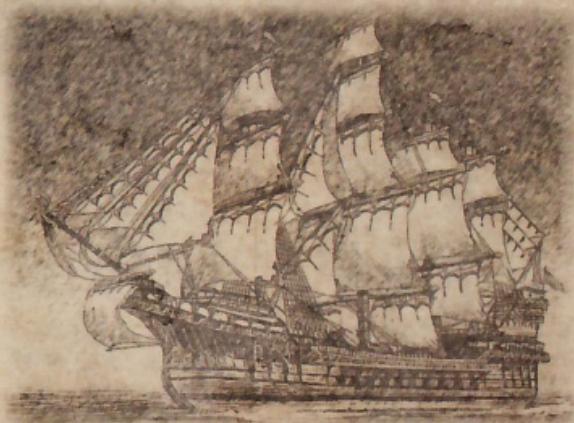
KILGØRD

# KEYWORD

## 定期客船 ロンバルディア号

バルバロス船長が指揮を執る大型の旅客船。全長 50 メライ、4 本の巨大なマストを有しており、サンドリアとエレシア大陸を結ぶ航路では最大級の旅客船としても知られている。船内にはパーティー用の大ホール、上流階級向けの1等客室なども完備されており、大陸を渡る手段としてロンバルディア号を利用する貴族もいる。

PASSENGER LINER  
LOMBARDIA



## 永遠に呪われた島 セイレン島

THE ISLE  
OF SEIREN



グリークの南方、多島海であるゲーテ海に点在する多くの島のひとつ。近海を通る船の悉くが謎の沈没を遂げるとの噂が絶えず、戻った者も皆無なため、無人島とされている。島名は、航海中の船乗りを歌声で惑わせ、船を沈める地方神話の怪物に由来する。

“永遠に呪われた島”とも呼ばれており、好んで近づくものは誰もいない。

## 漂流村

## THE DRIFTING VILLAGE



セイレン島の自然地形を活かして漂流者たちが建設した活動拠点。バルバロス船長やドギーの主導のもと、砂浜の漂着物や島内で採取した資材によって、住居や獣の襲撃から身を守る防衛設備、アドルの探索の助けとなる施設などが徐々に築かれ拡張していく。

## 古代種

## ANCIENT SPECIES

セイレン島に生息している異形の生物の総称。巨大な爬虫類や鳥類、魚などの姿形をしているが、島外のものとは明らかに異なる生態を持つ。古代種の中には島に漂着した人間を襲う凶暴なタイプも存在しており、魔物の類ではないかと考えられていたが、外界と隔絶した環境の中で独自に進化を遂げた古代生物だとする説もある。



基本的な操作方法は以下のとおりです。ボタン説明は初期の設定です。

[キャンプメニュー]⇒[システム]⇒[キーコンフィグ]で操作ボタン等を変更できます。

## PlayStation®Vita



### ●通常操作

|           |                            |
|-----------|----------------------------|
| 左スティック    | 移動／項目選択                    |
| 右スティック    | カメラ操作(ターゲットロック中はターゲット切り替え) |
| ○ボタン      | 攻撃／決定／話す・調べる               |
| ×ボタン      | ジャンプ／キャンセル                 |
| △ボタン      | ターゲットロック・解除                |
| □ボタン      | 交代                         |
| Rボタン      | スキルファンクション／タイミングでフラッシュガード  |
| Lボタン      | 回避／長押しでダッシュ／タイミングでフラッシュムーブ |
| Rボタン+Lボタン | EXTRA スキル                  |

|           |                              |
|-----------|------------------------------|
| 方向キー左     | 地図メニュー                       |
| 方向キー右     | アイテムメニュー                     |
| 方向キー上     | 釣り                           |
| 方向キー下     | カメラリセット                      |
| STARTボタン  | キャンプメニュー                     |
| SELECTボタン | ミニマップ拡大／会話中はメッセージ自動送り ON・OFF |

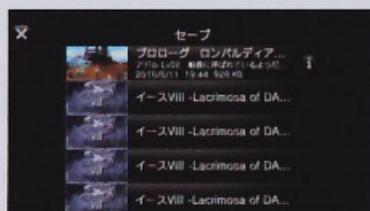
## ●スクリーンによる操作

|                    |                   |
|--------------------|-------------------|
| 地図アイコンをタッチ         | 地図メニュー            |
| アイテムアイコンをタッチ       | アイテムメニュー          |
| 冒険具アイコンをタッチ        | アイテムメニューの[冒険具]が開く |
| 釣りアイコンをタッチ         | 釣り                |
| キャンプアイコンをタッチ       | キャンプメニュー          |
| ミニマップをタッチ          | ミニマップ拡大           |
| スクリーンをピンチアウト／ピンチイン | カメラのズーム変更         |

### ★セーブについて

セーブは、[キャンプメニュー]⇒[システム]の「セーブ」から「セーブメニュー」を開いて行います。

セーブには、メモリーカードに1024KB以上の空き容量が必要です。



▲セーブ

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合を考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでご一報ください。

なお、ゲームの内容、攻略法等についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

■ファルコムホームページをご利用ください。

<http://www.falcom.co.jp/>

**制作・著作 日本ファルコム株式会社**

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18  
東京建物ファーレ立川ビル3F

TEL : 042-527-6501 ユーザーサポート  
月曜～金曜日(祭日除く)午前9:00～午後5:30

FAX : 042-548-8515

E-mail: support\_h26@falcom.co.jp

※番号はよく確かめて、お掛け間違いのないようにしてください。



**FALCOM NEWS EXPRESS**

電子書籍「**ファルコムマガジン**」(税込200円)が、  
**毎号タダで読める!**

ファルコムTOPページで メルマガ クリック!

メルアド入力  
だけでOK!

ファルコム

検索

<http://www.falcom.co.jp/mail/>

最新の情報や映像、音楽の試聴は、Twitter または Facebook 上でいち早く配信！

@nihonfalcom

Facebook でいいね！してね  
[facebook.com/falcom.co.jp](http://facebook.com/falcom.co.jp)

ゲームデザイナー／プログラマー／グラフィックデザイナー  
サウンドクリエイター／編集(DTP・Web・広告等、企画デザイン)／その他

# 「何かを創りたい」というあなたの純粋な“想い”を ファルコムは求めています。

自分ではまだ気付かない才能や能力があることを、  
ファルコムでならきっと発見できます！  
ゼロから価値を創造する喜びを共に分かち合いましょう。

代表取締役社長  
近藤 季洋

1975年生。同志社大学経済学部卒。  
1998年 日本ファルコム入社。  
2005年 Project Manager担当部長、  
2006年 取締役を経て 2007年 7月社長就任。  
現在もプロデューサー、ディレクターとして、  
自らゲーム制作の陣頭指揮を執っている。

ファルコム 採用

検索

## アンケートにご協力ください



今後より良い作品創りのためにご意見をお寄せください。  
アンケートにお答えいただいた方の中から  
抽選でファルコムグッズなどをプレゼント！

毎月当たる！

<http://www.falcom.co.jp/falclub/open.html>

ファルコムTOPページ中段の  ゲームアンケート をクリック！

★PS VitaはLiveArea™のアンケートからどうぞ

# Ys VIII - Lacrimosa of DANA



発売元 日本ファルコム株式会社  
©2016 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.

**Falcom**  
NIHON FALCOM CORPORATION

VLJM 35359